

Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение
«Средняя общеобразовательная школа № 2 г. Шебекино Белгородской области»

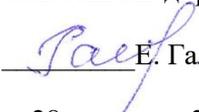
РАССМОТРЕНО

на заседании школьного
методического совета

Протокол № 1
« 28 » августа 2020 г.

СОГЛАСОВАНО

Заместитель директора

 Е. Галушко

от « 28 » августа 2020 г



РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

дополнительного образования «Казачьи забавы»

на уровень начального общего образования

Составитель:

Кузнецова И.А., учитель начальных классов,
высшая категория

Программа курса «Казачьи забавы» составлена на основе авторской программы Г.А.Ворониной (Программа регионального компонента «Основы развития двигательной активности младших школьников. Киров, КИПК и ПРО, 2007), программы Буровой Н.В. «История и культура казачества» (Традиции родного края. История и культура казачества. Интегрированная образовательная программа дополнительного образования детей. 1-11 классы / Н.В. Бурова, Д.В. Буров – Волгоград: Учитель, 2015.- 141 с.).

Данный курс изучается с 1 по 4 класс, 1 час в неделю. Общий объём учебного времени составляет 135 часов.

РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ КУРСА

Универсальными компетенциями учащихся по курсу являются:

- умения организовывать собственную деятельность, выбирать и использовать средства для достижения её цели;
- умения активно включаться в коллективную деятельность, взаимодействовать со сверстниками в достижении общих целей;
- умения доносить информацию в доступной, эмоционально-яркой форме в процессе общения и взаимодействия со сверстниками и взрослыми людьми.

Личностными результатами освоения учащимися содержания курса являются следующие умения:

- активно включаться в общение и взаимодействие со сверстниками на принципах уважения и доброжелательности, взаимопомощи и сопереживания;
- проявлять положительные качества личности и управлять своими эмоциями в различных (нестандартных) ситуациях и условиях;
- проявлять дисциплинированность, трудолюбие и упорство в достижении поставленных целей;
- оказывать бескорыстную помощь своим сверстникам, находить с ними общий язык и общие интересы.

Метапредметными результатами освоения учащимися содержания программы по курсу являются следующие умения:

- характеризовать явления (действия и поступки), давать им объективную оценку на основе освоенных знаний и имеющегося опыта;
- находить ошибки при выполнении учебных заданий, отбирать способы их исправления;
- общаться и взаимодействовать со сверстниками на принципах взаимоуважения и взаимопомощи, дружбы и толерантности;
- обеспечивать защиту и сохранность природы во время активного отдыха и занятий физической культурой;
- организовывать самостоятельную деятельность с учётом требований её безопасности, сохранности инвентаря и оборудования, организации места занятий;
- планировать собственную деятельность, распределять нагрузку и отдых в процессе ее выполнения;
- анализировать и объективно оценивать результаты собственного труда, находить возможности и способы их улучшения;
- видеть красоту движений, выделять и обосновывать эстетические признаки в движениях и передвижениях человека;
- оценивать красоту телосложения и осанки, сравнивать их с эталонными образцами;
- управлять эмоциями при общении со сверстниками и взрослыми, сохранять хладнокровие, сдержанность, рассудительность;
- технически правильно выполнять двигательные действия из базовых видов спорта, использовать их в игровой и соревновательной деятельности.

В результате освоения обязательного минимума содержания образования по программе «Казачьи игры» учащиеся **научатся:**

- соблюдать технику безопасности во время казачьих игр;
- применять знания о гигиене и санитарии, узнают об их значении в жизни человека;
- играть в простейшие казачьи игры.

Получат возможность научиться:

- выполнять комплексы общеразвивающих упражнений;
- самостоятельно проводить разминку;
- самостоятельно организованно играть в казачьи игры;
- организовывать соревнования;
- осуществлять судейство.

СОДЕРЖАНИЕ ПРОГРАММЫ

Теоретическая часть

Введение. Знакомство с кружком и его программой .

Ценность кружка , его задачи, программа , темы.

Понятие « подвижные игры »

Понятие « Подвижные игры ». В чем суть подвижных игр. Ценность их. Какие бывают подвижные игры .

История возникновения подвижных игр

Как возникли подвижные игры. Какие народы играли. Связь с олимпийскими играми.

История возникновения национальных игр казаков

Место нашего проживания в регионе. Как возникли национальные игры. Отличие от простых подвижных игр. Зачем нужны национальные игры.

Техника безопасности на занятиях и соревнованиях

Техника безопасности на занятиях и соревнованиях. Для чего ее нужно помнить. Как ее применять

Правила игр и техника безопасности в играх

Правила каждой игры. Техника безопасности в каждой игре. Целесообразность применения правил.

Самостоятельный поиск игр детьми

Работа со справочной литературой. Усовершенствование правил игр, выбор разного применения тех или иных игр.

Практическая часть включает 3 раздела:

Подвижные игры без применения спортивных снарядов

1 класс: *Подвижные игры . Совушка. Волки во рву. Игра «Кто скорее соберется ».* «Салки.», «Лягушки и цапля». Горелки. Чехарда. Гуси – лебеди. Перемена мест. Шишки, желуди, орехи.. Два мороза. Кто дальше? Прыжки по полоскам. Лиса и куры. Зайцы, сторож и Жучка. Веселая змейка. День ночь. Мышеловка. «Карлики и великаны», «Запрещенные движения».

2 класс: *Мы веселые ребята. Вызов номеров. Домики и гномики. Через ручеек. Пустое место. Кот идет. Птица без гнезда. Быстро по местам. Ловишки. Карлики и великаны. Бой петухов. Бездомный заяц. Воробушки и автомобиль. Светофор. Волк во рву . Кошки мышки. Два мороза. Возьми крепость. «Куры и лиса». «Лада».*

3 класс: *Подвижные игры . День и ночь. Кто обгонит? Шутливая эстафета. Линейная эстафета с бегом. Пятнашки маршем. Эстафеты с прыжками. Западня. Компас. Бой петухов. Бездомный заяц. Линейная эстафета с бегом. Караси и щуки. Вызов номеров. По звериным следам. Великан. Совушка. Белки, волки, лисы. Удочка. Перемена мест. Море волнуется – раз. Прыгай через ров. Пятнашки с передачей.*

4 класс: *Мышеловка. Горелки. Коришун и наседка. Не оступись. Штурм зимнего бастиона. Салки со снежками. Два Мороза. Меткий стрелок. Цепи кованные.Лада. Третий*

линий. Цветные автомобили. Ручеёк. Поезд. Весёлые эстафеты. «Ловишка в кругу». Кто самый ловкий? Линейная эстафета с бегом. Лада. Цепи кованные.

Подвижные игры с применением спортивных снарядов

1 класс: «С мячом под дугой», Попрыгунчики – воробушки. Эстафеты. Игра «Кто быстрее перенесет кегли». Игры со скакалками. «Кто быстрее?», «Кто дальше?», «Кто умеет?» Техника безопасности на занятиях. Мяч соседу. Через кочки и пенечки. Правила игр и техника безопасности в играх. На санках с пересадкой. Снежные круги. Веселые поезда. Метко в цель. Перетягивание каната. Отобразь палочку. Выбивной. Беги и собирай. Мяч – соседу. Через кочки и пенёчки. Удочка. Не давай мяча водящему.

2 класс: Прыжки через длинную веревку. Охота на уток. Перебежки с выручкой. Мяч с четырех сторон. Салки с мячом. Метко в цель. Караси и щука. Охотники и утки. Передал – беги. За флажками. Удочка. Горячая картошка. Выбивной. Футбол. Веселые эстафеты с предметами.

3 класс: Гонка мячей по кругу (волейбольные мячи). Выиграть время (мешочки с песком). Подвижная цель (волейбольный мяч). Охотники и утки (волейбольный мяч). Попади в мяч (волейбольный и малый мячи). Салки – ноги от земли (скамейка, гимнастическая стенка, маты). Альпинисты (гимнастическая стенка, бревно, маты). Эстафета с лазанием и перелезанием (бревно, гимнастическая стенка). Футбол (футбольный мяч). Крепость. Эстафета «под обстрелом». Попади в городок. Игра с веревкой. Перетягивание каната. Кто самый ловкий? Пионербол. Побеждают ловкие. Эстафета на горке.

4 класс: Бег за флажками (флажки). Перебежки с выручкой (кегли). Удочка (веревочка с мешочком на конце или скакалка). Снайперы (малые мячи, городки). Охотники и утки (малый мяч). Эстафета с клюшками. Не давай мяч водящему. Футбол. Пионербол. Лапта. Мини-футбол.

Игры казаков.

1 класс:

Горелочки. Пятнашки. Кто первый? Иголка, нитка и узелок. Заря. Ляпка. Снежинки, ветер и мороз. Казачья игра «Лошадки». Игра «Казачата». Отобразь палочку. Перетягивание каната. Всадники. Казачья игра «Надень папаху». Салки. Шушукали. Весёлые эстафеты. Конники. игра-поиск -Атаманов клад.

2 класс:

Колесо. Конники. В город. Потуг. игра-поиск -Атаманов клад. Весёлые эстафеты. Шушукали. Брыль. Казачья игра «Надень папаху». Игра «Чехорда». Салки. Кувшинчик. Перетягивание пальцами. Перетягивание каната. Всадники. Салки. Кувшинчик. Цветы.

3 класс:

Пятнашки с мячом. Бег на выдохе. Бег с палкой – «копьем» (палка). Не замай. Сторожевые. Игра с веревкой (веревка длиной 3-3,5 м). Прыжки под длинную веревку. Борьба спинами стоя (маты). «Хоровод с подснежниками». Перетягивание палки (палка длиной 60-80 см, толщиной 4-5 см). Перетягивание каната (канат – веревка длиной 20 м, толщиной 3-4 см). игра-поиск -Атаманов клад. Медведь (длинная веревка, посреди которой сделана петля). Игры с шашкой (палка). «Гори–гори, ясно». Игра «Схоронички».

4 класс:

Игра «Чехорда» Линейная эстафета с бегом. Игра «Городки». Пятнашки от земли с мячом. Пятнашки казаков. Прыжки под длинную веревку. Игра с веревкой . Прыжок за прыжком. Перетягивание с помощью ремня

Догони и коснись. Перетягивание каната. Игры с шашкой.» « Надень папаху» .

«Схоронички» . Пятнашки с маршем. «Как по морю». Казачий круг .

Соревнования.

Участие в проведении Дня здоровья .

Участие в проведении общешкольной игры «Зарница».

Участие в районных соревнованиях.

ТРЕБОВАНИЯ К УРОВНЮ ПОДГОТОВКИ ОБУЧАЮЩИХСЯ

В результате регулярного посещения занятий учащиеся должны:

- повысить уровень своей физической подготовленности;
- приобрести навыки и умения по изучаемым разделам программы;
- уметь технически правильно осуществлять двигательные действия избранных казачьих и обрядовых подвижных игр;
- уметь использовать их в условиях соревновательной деятельности и казачьих праздников;
- уметь играть в обрядовые и подвижные игры казачества;
- бережно относиться к своей малой родине, к ее прошлому и настоящему, к памятникам культуры и искусства;
- чтить традиции казачества, жить по заповедям казаков;
- быть наблюдательными, активными, прилежными в учебном труде,
- добросовестными, трудолюбивыми, отзывчивыми.

Обучающиеся должны **знать**:

- историю возникновения и развития подвижных и спортивных игр;
- основы техники безопасности во время занятий ;
- роль и значение регулярных занятий физическими упражнениями для укрепления здоровья человека;
- правила и последовательность выполнения упражнений, простейших комплексов для развития физических качеств и формирования правильной осанки;
- методику судейства соревнований по спортивным играм;
- характерные спортивные травмы и их предупреждение;
- правила оказания первой доврачебной помощи;
- правила спортивных игр (футбол, баскетбол, лапта);
- понятие о силе воли и спортивном характере;

уметь:

- выполнять общеразвивающие упражнения (с предметами и без предметов) для развития основных физических качеств (силы, быстроты, гибкости, ловкости, координации и выносливости);
- осуществлять индивидуальные и групповые действия в подвижных играх ; использовать приобретенные знания и умения в практической деятельности и повседневной жизни ;
- активно включаться в коллективную деятельность, взаимодействовать со сверстниками в достижении общих целей;
- общаться и взаимодействовать со сверстниками на принципах взаимоуважения и взаимопомощи, дружбы и толерантности;
- бережно обращаться с инвентарём и оборудованием, соблюдать требования техники безопасности к местам проведения;
- обеспечивать защиту и сохранность природы во время активного отдыха и занятий подвижными играми ;
- видеть красоту движений, выделять и обосновывать эстетические признаки в движениях и передвижениях человека;
- оценивать красоту телосложения и осанки, сравнивать их с эталонными образцами;

- управлять эмоциями при общении со сверстниками и взрослыми, сохранять хладнокровие, сдержанность, рассудительность.
- объяснять в доступной форме правила (технику) выполнения подвижных игр, двигательных действий, анализировать и находить ошибки, эффективно их исправлять;
- владеть терминологией по изучению спортивных и подвижных игр;

ФОРМЫ И СРЕДСТВА КОНТРОЛЯ

Учет знаний и умений для контроля и оценки результатов освоения программы происходит путем участия в соревнованиях (школьных, районных), эстафетах, конкурсах, участие в проведении общешкольных мероприятиях: День Здоровья, игра «Зарница».

УЧЕБНО – ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН

1 год обучения

№ п/п	Наименование разделов и дисциплин	Класс		
		всего	теория	практика
I	Введение. История возникновения подвижных игр. Правила игр и техника безопасности в играх.	1	0,5	0,5
II	История возникновения национальных игр казков. Техника безопасности на занятиях и соревнованиях.	1	0,5	0,5
III	Подвижные игры без применения спортивных снарядов.	10		10
1.	Подвижные игры . Совушка. Волки во рву.			1
2.	Игра «Кто скорее соберется», «Лягушки и цапля».			1
3.	Салки. Совушка.			1
4.	Правила игр и техника безопасности в играх. Горелки. Чехарда.			2
5.	Гуси – лебеди. Перемена мест Шišки, желуди, орехи.			1
6.	Техника безопасности на занятиях. Два мороза. Кто дальше?			1
7.	Прыжки по полоскам. Лиса и куры. Зайцы, сторож и Жучка.			1
8.	Веселая змейка. День ночь. Мышеловка			1
9.	«Карлики и великаны», «Запрещенные движения».			1
IV	Подвижные игры народов казаков. Правила игр и техника безопасности в играх.	7		7
1.	Горелочки. Пятнашки.			1
2.	Кто первый? Иголка, нитка и узелок.			1
3.	Заря. Ляпка.			1

4.	<i>Снежинки, ветер и мороз. Казачья игра «Лошадки»</i>			1
5.	<i>Игра «Казачата». Отобрать палочку. Перетягивание каната.</i>			1
6.	<i>Всадники. Казачья игра «Надень папаху».</i>			1
7.	<i>Салки. Шушукали.</i>			1
V	Подвижные игры с применением спортивных снарядов.	11	1	10
1.	<i>Игра «С мячом под дугой», Попрыгунчики – воробушки.</i>			1
2.	<i>Эстафеты. Игра «Кто быстрее перенесет кегли»</i>			1
3.	<i>Игры со скакалками. «Кто быстрее?», «Кто дальше?», «Кто умеет?»</i>			1
4.	<i>Техника безопасности на занятиях. Мяч соседу. Через кочки и пенечки.</i>		1	1
5.	<i>Правила игр и техника безопасности в играх. На санках с пересадкой. Снежные круги. Веселые поезда.</i>			1
6.	<i>Метко в цель. Перетягивание каната. Отобрать палочку.</i>			1
7.	<i>Выбивной. Беги и собирай.</i>			2
8.	<i>Мяч – соседу. Через кочки и пенёчки.</i>			1
9.	<i>Удочка. Не давай мяча водящему.</i>			1
VI	Самостоятельный поиск игр детьми. Тестирование.	1	0,5	0,5
VII	Соревнования	2		2
1.	<i>Техника безопасности на соревнованиях. Школьная спартакиада</i>			1
2.	<i>Техника безопасности на соревнованиях. Игра «Зарница»</i>			1

2 год обучения

№ п/п	Наименование разделов и дисциплин	2 класс		
		всего	теория	практика
I	Введение. История возникновения подвижных игр. Правила игр и техника безопасности в играх.	1	0,5	0,5
II	История возникновения национальных игр казаков. Техника безопасности на занятиях и соревнованиях.	1	0,5	0,5
III	Подвижные игры без применения спортивных снарядов.	10		10
1.	<i>Мы веселые ребята Вызов номеров</i>			1
2.	<i>«Домики и гномики», «Через ручеек»</i>			1
3.	<i>«Пустое место, «Кот идет».</i>			1

4.	«Птица без гнезда», «Быстро по местам».			2
5.	«Ловишки», «Карлики и великаны».			1
6.	Бой петухов. Бездомный заяц.			1
7.	«Воробушки и автомобиль.», «Светофор»,			1
8.	«Волк во рву», . «Кошки мышки».			1
9.	«Два мороза» . «Возьми крепость.»			1
10.	«Куры и лиса». «Лада».			1
IV	Подвижные игры народов Южного Урала. Правила игр и техника безопасности в играх.	7		7
1.	Колесо. Конники.			1
2.	В город. Потиг.			1
3.	Шушукали. Брыль.			1
4.	Казачья игра «Надень папаху». Игра «Чехорда».			1
5.	Салки. Кувшинчик.			1
6.	Перетягивание пальцами. Перетягивание каната.			1
7.	Всадники. Салки.			1
V	Подвижные игры с применением спортивных снарядов.	11	1	10
1.	Прыжки под длинную веревку. Охота на уток.			1
2.	Перебежки с вырубкой. Мяч с четырех сторон.			1
3.	Салки с мячом. Метко в цель.		1	1
4.	Караси и щука. Охотники и утки.			1
5.	Передал – беги. За флажками.			1
6.	Удочка. Горячая картошка.			2
7.	Выбивной.			1
8.	Футбол.			1
9.	Веселые эстафеты с предметами.			1
VI	Самостоятельный поиск игр детьми. Тестирование.	2	1	1
VII	Соревнования	2		2
1.	Техника безопасности на соревнованиях. Школьная спартакиада			1
2.	Техника безопасности на соревнованиях. Игра «Зарница»			1

3 год обучения

№ п/п	Наименование разделов и дисциплин	3 класс		
		всего	теория	практика
I	Введение. История возникновения подвижных игр. Правила игр и техника	1	0,5	0,5

	безопасности в играх.			
II	История возникновения национальных игр казаков. Техника безопасности на занятиях и соревнованиях.	1	0,5	0,5
III	Подвижные игры без применения спортивных снарядов.	10		10
1.	<i>Подвижные игры . День и ночь. Кто обгонит? Шутливая эстафета.</i>			1
2.	<i>Линейная эстафета с бегом. Пятнашки маршем.</i>			1
3.	<i>Техника безопасности на занятиях. Эстафеты с прыжками. Западня. Компас.</i>			1
4.	<i>Правила игр и техника безопасности в играх. Бой петухов. Бездомный заяц.</i>			2
5.	<i>Линейная эстафета с бегом. Караси и щуки. Вызов номеров</i>			1
6.	<i>По звериным следам. Великан.</i>			1
7.	<i>Совушка. Белки, волки, лисы.</i>			1
8.	<i>Удочка. Перемена мест.</i>			1
9.	<i>Море волнуется – раз. Прыгай через ров.</i>			1
10.	<i>Пятнашки с передачей.</i>			1
IV	Подвижные игры народов казаков. Правила игр и техника безопасности в играх.	7		7
1.	<i>Пятнашки с мячом.</i>			1
2.	<i>Бег на выдохе. Бег с палкой – «копьем» (палка).</i>			1
3.	<i>Игра с веревкой (веревка длиной 3-3,5 м). Прыжки под длинную веревку.</i>			1
4.	<i>Борьба спинами стоя (маты). «Хоровод с подснежниками».</i>			1
5.	<i>Перетягивание палки (палка длиной 60-80 см, толщиной 4-5 см). Перетягивание каната (канат – веревка длиной 20 м, толщиной 3-4 см).</i>			1
6.	<i>игра-поиск -Атаманов клад.</i>			1
7.	<i>Медведь (длинная веревка, посреди которой сделана петля).</i>			1
V	Подвижные игры с применением спортивных снарядов.	11	1	10
1.	<i>Техника безопасности на занятиях. Гонка мячей по кругу. Выиграть время.</i>			1
2.	<i>Подвижная цель. Охотники и утки.</i>			1
3.	<i>Салки – ноги от земли. Попади в мяч.</i>		1	1
4.	<i>Крепость. Эстафета «под обстрелом». Попади в городок.</i>			1
5.	<i>Футбол.</i>			1
6.	<i>Альпинисты. Эстафета с лазанием и перелезанием.</i>			2
7.	<i>Игра с веревкой. Перетягивание каната. Кто самый ловкий?</i>			1
8.	<i>Пионербол.</i>			1

9.	<i>Техника безопасности на занятиях. Побеждают ловкие. Эстафета на горке.</i>			1
VI	Самостоятельный поиск игр детьми. Тестирование.	2	1	1
VII	Соревнования	2		2
1.	<i>Техника безопасности на соревнованиях. Школьная спартакиада</i>			1
2.	<i>Техника безопасности на соревнованиях. Игра «Зарница»</i>			1

4 год обучения

№ n/n	Наименование разделов и дисциплин	4 класс		
		всего	теория	практика
I	Введение. История возникновения подвижных игр. Правила игр и техника безопасности в играх.	1	0,5	0,5
II	История возникновения национальных игр народов казаков. Техника безопасности на занятиях и соревнованиях.	1	0,5	0,5
III	Подвижные игры без применения спортивных снарядов.	10		10
1.	<i>Мышеловка. Горелки. Коршун и насадка. Не отступись.</i>			1
2.	<i>Штурм зимнего бастиона. Салки со снежками.</i>			1
3.	<i>Два Мороза. Меткий стрелок.</i>			1
4.	<i>Цепи кованные. Лада.</i>			2
5.	<i>Третий лишний. Цветные автомобили.</i>			1
6.	<i>Ручеёк. Поезд.</i>			1
7.	<i>Весёлые эстафеты.</i>			1
8.	<i>«Ловишка в кругу». Кто самый ловкий?</i>			1
9.	<i>Линейная эстафета с бегом</i>			1
10.	<i>Лада. Цепи кованные.</i>			1
IV	Подвижные игры казаков. Правила игр и техника безопасности в играх.	7		7
1.	<i>Игра «Чехорда» Линейная эстафета с бегом.</i>			1
2.	<i>Игра «Городки»</i>			1
3.	<i>Пятнашки от земли с мячом.</i> <i>Пятнашки казаков.</i>			1
4.	<i>Прыжки под длинную веревку</i>			1
5.	<i>Игра с веревкой . Прыжок за прыжком.</i>			1

6.	<i>Перетягивание с помощью ремня Догони и коснись.</i>			1
7.	<i>Перетягивание каната..</i>			1
V	Подвижные игры с применением спортивных снарядов.	11	1	10
1.	<i>Перебежки с вырубкой. Снайперы.</i>			1
2.	<i>Бег за флажками. Удочка.</i>			1
3.	<i>Перестрелка. Мяч с четырех сторон.</i>		1	1
4.	<i>Снайперы. Эстафета с клюшками.</i>			1
5.	<i>Не давай мяч водящему. Охотники и утки.</i>			1
6.	<i>Футбол.</i>			2
7.	<i>Пионербол.</i>			1
8.	<i>Лепта.</i>			1
9.	<i>Мини-футбол</i>			1
VI	Самостоятельный поиск игр детьми. Тестирование.	2	1	1
VII	Соревнования	2		2
1.	<i>Техника безопасности на соревнованиях. Школьная спартакиада</i>			1
2.	<i>Техника безопасности на соревнованиях. Игра «Зарница»</i>			1